
Recipes 데이터 분석

강사 : 문성민

구구단 자동 생성 함수 만들기

구구단 자동 생성 함수 만들기

1번째 과제,

숫자를 넣으면 해당 숫자에 해당하는 구구단을 생성하는 함수를 만드시오.
(함수의 이름은 'multiplication_table'이며, 세부 요구사항은 아래와 같습니다.)

- 함수의 기본 구성은 아래와 같습니다.

```
multiplication_table <- function(){  
  #내용을 넣으시오.  
}
```

구구단 자동 생성 함수 만들기

- 과제를 위해 생성된 함수에 2를 넣었을 경우, 아래와 같은 아웃풋이 생성되어야 합니다.

```
> multiplication_table(2)
```

```
2 * 1 = 2
```

```
2 * 2 = 4
```

```
2 * 3 = 6
```

```
2 * 4 = 8
```

```
2 * 5 = 10
```

```
2 * 6 = 12
```

```
2 * 7 = 14
```

```
2 * 8 = 16
```

```
2 * 9 = 18
```

삼각형 별 생성 함수 만들기

삼각형 별 생성 함수 만들기

2번째 과제,

숫자를 넣으면 해당 숫자의 2배 값에 해당하는 별을 밑변으로 하는 삼각형을 생성하는 함수를 만드시오.

(함수의 이름은 'triangle'이며, 세부 요구사항은 아래와 같습니다.)

- 함수에 5를 넣었을때 생성되는 아웃풋은 아래와 같습니다.

```
> triangle(5)
```

```
      *
     * *
    * * * *
   * * * * * *
  * * * * * * *
 * * * * * * * *
* * * * * * * * *
```